

## Esercizi di programmazione in C++

- Sviluppare l'**analisi del problema**, evidenziando i dati rilevanti (in input, in output, interni)
- Sviluppare l'algoritmo risolutore mediante **diagrammi di flusso**
- Codificare l'algoritmo in linguaggio C++

### Esercizi iterativi

1. Calcolare la media di una serie di voti inseriti in input; la serie termina con uno zero.
2. Calcolare il massimo di una serie di voti inseriti in input; la serie termina con uno zero.
3. Calcolare il minimo di una serie di voti inseriti in input; la serie termina con uno zero.
1. Inserire una serie di voti terminante con 0 e stampare quanti di questi sono insufficienti, minori di 6.
2. Inserire una serie di voti terminante con 0 e stampare la percentuale di quelli insufficienti, minori di 6.
3. Inserire una serie di numeri interi positivi, terminante con 0, e stabilire quanti sono pari e quanti dispari.
4. Inserire una serie di pesi di persone, terminante con 0, quanti pesano più della prima persona.
5. Inserire una serie di altezze di persone, terminante con 0, stabilire l'altezza media, l'altezza massima e quella minima.
6. Letto un numero intero stampare tutti i suoi multipli inferiori a 10000.
7. Letti 2 numeri interi, il primo minore del secondo stampare tutti i multipli del primo minori del secondo.
8. Letto un numero intero, stampare tutti i numeri dispari inferiori ad esso fino a 0.
9. Inserire una serie di importi in euro fino a raggiungere o superare 1000.00€; stampare il numero di importi inseriti
10. Letto l'importo di un prodotto in euro, inserire gli importi di una serie di monete fino al raggiungimento dell'importo del prodotto, stampando l'eventuale resto.
11. Verificare se una serie di interi inseriti in input sono ordinati in modo crescente; la serie termina con uno zero.
12. Inserito un numero intero stampare i suoi divisori.
13. Inseriti 2 numeri interi stampare tutti i divisori comuni.
14. Calcolare il Massimo Comun Divisore di due interi, con algoritmo di Euclide.
15. Calcolare il Minimo Comune Multiplo di due interi, con algoritmo di Euclide.
16. Calcolare l'importo di Sterline dato un importo in Euro ed il valore di cambio.
17. Inserire una serie di temperature in gradi centigradi, terminante con -273.15, e stabilire la percentuale del numero delle temperature negative rispetto al numero totale.